

↓ / Éditorial / Infos / Annonces / ↓

Je n'arrive même pas à trouver une vanne sur la flemme que me donne l'idée de pondre un édito. Mais, ce coup-ci, ne détestant pas complètement le texte de l'Opus, ça passe un peu mieux.

Enjoy.

(Oui oui, c'est encore le même texte. Apparemment personne n'a rien vu pour le moment. Si j'arrive à faire ça une ou deux fois de plus, je vais pouvoir invoquer « la tradition » et enfin arrêter cette foutue corvée de l'édito...)

by **BADBUTA**
+ Éditions John Doe

Participer, commenter, questionner !

Pour discuter de cet article ou pour des questions plus générales, passez donc nous voir sur BadButa.fr, et postez sur notre Discord – www.badbuta.fr/discord

Numéro réalisé par Rafael et François.
Illustré par Le Grümph et Christophe Swal.
Relu par Frédéric Lipari.

MENEURS ONLY !
CAMPAGNE
ÉCLATS DE LUNE

BLOODLOST

LE CHAGAR ENCHAÎNÉ

URKDUN ET LAESHEK (3/3 - par Rafael)

Où en étions-nous ? Je vous ai déjà fait le topo sur Urkdun, et Laeshek a obtenu son immortalité et son accès vers les mystères du temps. C'est bien ça ? Entendu. Dans ce cas, il ne reste qu'à vous faire la dernière ligne droite. Ça va demander un petit virage vers le dernier larron de la bande. Mais ça va, vous le connaissez déjà.

Melaus recrute

L'elfe paranoïaque et agressif bien connu de vos joueurs, est l'élément qui relie nos deux figurants du moment. Il apparaît dans la vie de Laeshek quelques années après que celui-ci soit devenu un fusionné. Pour rappel, Melaus travaille alors sur son grand plan : capturer des fusionnés et les mettre au frais comme carburant pour un rituel étrange visant à détruire une lune. La finalité de cette entreprise est la destruction de Pôle et de l'Empire, par pure haine vengeresse. Au passage, cela provoquera un bordel apocalyptique sur Tanæphis. C'est d'ailleurs ainsi qu'il vend son projet à la Mort carmin.

La localisation et la capture de fusionnés, parmi les plus puissantes créatures du continent, n'est pas une tâche simple, mais Laeshek va être un foutu coup de chance pour Melaus. En enquêtant sur lui pour l'ajouter au cheptel, l'elfe et sa bande comprennent son pouvoir et la puissance potentielle qu'il renferme. Laeshek, immense jouisseur et glandeur avant tout, en était encore à découvrir les possibilités, enchaînant rêves et explorations sans véritable but. Dire qu'il ne vit rien venir serait exagéré. Il a sûrement vu des indices sur son avenir et les dangers le menaçant. Mais en bon peureux, il a soigneusement fui la réalité ou détourné le regard.

Captif

Sa capture ne sera pas un problème, pas plus que de le forcer à travailler pour le grand plan. En fait, une bonne part des gens qui interagissent alors avec Laeshek se demandent encore s'il est terriblement intelligent – et fait semblant de ne rien comprendre, tout en intriguant dans l'ombre – ou si c'est un abruti fini qui ne comprend rien à rien. La vérité est entre les deux. Laeshek voit bien que tout ça va mal finir, mais il est persuadé qu'il n'y peut rien. Alors il observe, il attend, et il fait de son mieux pour faire le moins de mal possible, sans risquer de retour de bâton. Une attitude de lâche conscient de sa lâcheté, mais pas foncièrement méchant pour autant. Les pires. Les plus nombreux. Nous tous, en fait.

Après cela, les captures de fusionnés s'enchaînent, pendant que le plan se précise peu à peu. Laeshek rêve des gens qu'on lui indique, que ce soit de vrais rêves ou des visions du futur. Entre ses troupes, ses équipes d'enquêteurs et l'aide de « son petit temps d'avance » comme il appelle le fusionné, Melaus progresse doucement vers son but.

La découverte de Tangorogrim et sa libération seront le signal de l'approche du dénouement. Enfin, Melaus a toutes les cartes en main. Il lance donc la capture des cibles sous surveillance, resserre les rangs de ses serviteurs, et entame les premières étapes du rituel.

Dernière chance...

Melaus l'a promis à Laeshek. Il sera l'un des survivants du monde à venir. S'il fait son travail et reste fidèle et efficace, il sera libre de profiter du futur de Tanæphis. Sauf que bizarrement, quand Laeshek arrive à se décider à observer son propre avenir... il n'est pas aussi rose. C'est bien beau d'être un menteur sans pareil, mais si le sujet peut vérifier vos dires...

Laeshek sait donc depuis longtemps que Melaus compte l'inclure au rituel final. Cela simplifie les options du rêveur, et il cherche déjà des échappatoires. Empêtré entre sa lâcheté et ses craintes, il n'est pas toujours bien efficace, mais avec des centaines de nuits à sa disposition, il accumule peu à peu les connaissances et les pistes.

Et parmi celles-ci, une évidente et essentielle : le visage des gens capables de tuer Melaus. L'allure, plutôt, puisqu'il s'agit d'Armes-Dieux. D'étranges Armes à l'air fracassé et recollé. Les Armes brisées. Évidemment.

Voyant les chemins des PJs et celui de Melaus sur le point de se croiser, Laeshkek finit par forcer le destin, et joue de ses capacités sur les rêves pour manipuler Tyria et provoquer la réunion tant attendue. Avec le résultat lamentable qu'on connaît.

Nouveau départ

Après cet échec, désespéré, Laeshkek en est presque à envisager le suicide. C'est assez simple quand tout ce qu'il y a à faire, c'est d'énerver un hysnaton surpuissant et très soupe au lait. Avant qu'il n'arrive à se décider, ses rêves changent brusquement : à présent, il ne meurt plus aussi vite. Avant cela, il est enlevé par Urkdun, pour fuir la bande de Melaus et assister à l'apocalypse d'un peu plus loin.

Quelques jours plus tard, cela se concrétise, et Laeshkek est déjà prêt. Toutefois, alors qu'il s'imaginait déjà très loin de Melaus et de ses manigances, il s'aperçoit qu'Urkdun, quoique brutal et emporté, est avant tout rancunier. S'il a embarqué Laeshkek dans sa fuite, c'est avant tout pour s'en servir contre l'elfe dément et sa secte.

Vaguement déçu, Laeshkek est bien obligé d'admettre que c'est une meilleure attitude. Au mieux, il survivrait quelques années dans le monde apocalyptique de Melaus. En plus, entre la chute de population et le monde « idéal » de la Mort carmin, il pressent une terrible baisse de la qualité des rêves humains. Pour le bien de l'humanité – et le futur de ses propres loisirs – l'avenir tel que Melaus l'envisage ne doit pas avoir lieu.

Et c'est là que les PJs entrent en jeu.

(Dès le prochain opus)

Complément utile : les pouvoirs de Laeshkek

Les capacités de fusionnés de Laeshkek sont un ressort scénaristique bien pratique, mais aussi terriblement dangereux si les joueurs essaient de s'en servir sans supervision. Il ne faut pas laisser les enfants courir avec un couteau. Il ne faut pas laisser les joueurs expérimenter avec un figurant. Aussi, voici quelques éléments pour vous aider à gérer cette arme terrible.

Pour l'aspect rêve, rien de bien compliqué. Laeshkek peut s'inviter dans un rêve de deux manières. Soit il désigne la personne qu'il veut viser, soit il se concentre sur un rêve particulier. Cela peut être un style, des éléments quelconque, ou même un scénario précis. Si c'est une cible connue, il parvient presque toujours à s'infiltrer dans un rêve de cette nuit-là. Si c'est un rêve particulier qu'il cherche, cela marche aussi le plus souvent, et apparemment le pouvoir choisit la cible la plus proche.

Le pouvoir peut rater, simplement, sans vraie raison. Mais la raison la plus fréquente... c'est Laeshkek. Au dernier moment, avant de s'endormir, il divague bien trop souvent et perd sa concentration. Il pense à quelqu'un qui l'a intéressé ce jour-là, une silhouette intrigante ou à un ami. Parfois c'est juste une pensée vague qui l'amène vers un rêve confortable.

C'est d'ailleurs l'explication qu'il servait souvent à Melaus pour allonger artificiellement sa tâche, ou éviter des ennuis à une personne sympathique. Bien sûr il finissait par céder et faire ce qu'on lui demandait. Simplement, il réussit à être d'une inefficacité terrible, sans vraiment avoir à se forcer. Retenez ça si vos PJs deviennent exigeants ou agressifs. Laeshkek n'est pas très doué pour se faire des amis, même s'il n'a pas un mauvais fond. Mais comme ennemi ou captif, il peut vraiment être désespérant.

Pour le côté lecture de l'avenir, c'est un peu plus compliqué. Il doit se concentrer sur un événement précis, dont il est certain qu'il arrivera, et sur une personne ou un endroit bien particulier. Et surtout, il doit réussir à s'y attacher avec un peu de précision et d'implication. Ainsi, des demandes comme « je veux voir la grande place de Pôle le 6 du mois prochain » n'ont aucune chance d'aboutir. C'est trop impersonnel pour qu'il s'y attache en s'endormant.

En revanche, des choses comme « je veux voir ma mort », « je veux voir le mariage d'untel », « je veux voir la rencontre de machin avec machine ou il essaiera de la tuer » fonctionnent parfaitement. Même si « je veux voir la première nuit ensemble de ces deux amoureux croisés aujourd'hui » marche évidemment beaucoup mieux, d'autant que là, Laeshkek est très motivé.

D'ailleurs, c'est comme ça que Melaus opérait le plus souvent. Il s'arrangeait pour que Laeshkek apprenne à connaître ses enquêteurs et ses seconds, puis il lui demandait de rêver du jour où ils trouveraient enfin un fusionné ou un autre. En croisant les informations, Melaus parvint à capturer des gens qui s'étaient cachés efficacement des siècles durant. Pour Laeshkek, c'est surtout un calvaire, puisqu'il a assisté à des morts innombrables, souvent choquantes, alors que ce n'est pas précisément dans sa nature.

Dernière précision : Laeshkek peut voir dans les rêves et dans l'avenir, mais il a parfois du mal à faire la différence. Et parfois, il voit des endroits franchement étranges qu'il ne parvient pas à identifier. Là encore, sa lâcheté naturelle le pousse à ne pas trop se concentrer sur des possibilités effrayantes. Si seulement on voulait bien lui fiche la paix, le laisser retourner à ses plaisirs simples, et arrêter de l'utiliser comme espion...