

BLOODLUST

LE CHAGAR ENCHAÎNÉ

N°36 - 13 AOÛT 2014

Cette semaine, nouvel épisode de la saga des factions avec les bonnes gens de l'Équerre. Amis des choses droites, bien rangées et classées dans le bon ordre - quel qu'il soit - c'est votre fête.

Promis, on essaiera de trouver un sujet un peu plus révolutionnaire ou bordélique pour le prochain Chagar. Ou au moins un truc un peu sale...

Participer, commenter, questionner !

Sur le forum de John Doe, un fil de discussion est consacré au chagar enchaîné. Vous pouvez y laisser vos commentaires, vos questions, ou nous y signaler les sujets dont vous aimeriez qu'on vous parle.

Ca se passe par là :

<http://bit.ly/JDforumFAQ>

Numéro réalisé par Rafael et François.
Illustrations par Le Grümph



LES ARMES ESSENTIELLES : LES COMPAGNONS DE L'ÉQUERRE (ARTICLE À DESTINATION DES MENEURS)

Pattern, Colosse et Clearmind sont décrites page 215 du livre de base.

Pattern – Politicienne aguerrie

Majeure – Puissance 4 (350 points)

Hache de combat en acier irisé – personnalité féminine

Style : Autoritaire et imbue de sa personne. Evite les combats autant que possible mais ne rechigne pas à utiliser la violence, par personne interposée.

Aspects : Art de la rhétorique, Imposer le respect, Manigances politiques, Passer inaperçu, Rouages et secrets de l'Hégémone.

Pouvoirs : Apaisement, Aspect critique (plusieurs), Intrusion mentale, Invisibilité.

Limitations : Interdit (verser le sang).

Motivation majeure : Faire prospérer l'Hégémone et maintenir ses institutions.

~ Porteuse actuelle : Axilet Tollen

Cette légiste de soixante-dix ans est devenue la Porteuse de Pattern à dix-huit ans et a été élue au conseil avant d'en avoir trente. Elle est la doyenne de cette institution, ce qui lui vaut d'être surnommée « la vieille » par tout le monde, ses amis comme ses ennemis. Axilet et Pattern sont à la tête d'une petite coalition de conseillers qui se soucient plus du bon fonctionnement du conseil lui-même que de ses décisions politiques. De ce fait, elle n'est affiliée ni au camp de la paix ni à celui de la guerre.

Le couple et ses alliés surveillent les rouages du conseil et interviennent quand des manigances politiques risquent, à leurs yeux, de nuire aux fondements politiques de l'Hégémone. Dans ces cas-là, Axilet Tollen est impitoyable. Au fil de sa carrière, elle a organisé un nombre d'assassinats politiques qui frôle l'obscénité ; mais c'était toujours pour « la bonne cause ».

Colosse - héros de guerre

Majeure – Puissance 5 (520 points)

Epée bâtarde en fer météoritique – personnalité masculine

Style : Combattant brutal à la réputation impressionnante. Il parle peu et ne lance jamais de menace en l'air.

Aspects : Combat brutal, Force surnaturelle, Mobilité exceptionnelle, Parade, Sens du combat, Tenir une position.

Pouvoirs : Aura de peur, DSD (choc), DSI (choc), Destruction, Parade de projectile, Projection, Régénération.

Limitations : Désir atrophié (Richesse).

Motivation majeure : Défendre la civilisation.

~ Porteur actuel : Ægicijus Makjol Légio

Makjol est le fils d'un jarl piorad et d'une esclave vorozione. Il a fui le Nord après que sa mère soit morte sous les coups de son maître. La légende veut que le jeune Makjol ait tué son père avant de rejoindre l'hégémone et de réclamer la citoyenneté en s'engageant dans la légion alors qu'il n'avait pas l'âge légal. En fait l'histoire du héros de guerre Makjol Légio est un savant mélange de faits et d'affabulations. Une chose est sûre, c'était déjà un combattant de premier ordre avant qu'il devienne le Porteur de Colosse.

Maintenant, Makjol est une force de la nature de cinquante ans qui règne sur un petit camp militaire situé sur la Sentinelle. Ce camp abrite un groupe de vétérans d'exception, dont trois autres porteurs d'Armes de la faction. C'est dans ce camp que les jeunes officiers les plus prometteurs des écoles de Belgrano sont envoyés suivre des cours de survie et de combat, en se frottant à des guerriers plus qu'endurcis.

Plusieurs politiciens du camp belliciste regrettent qu'une Arme comme Colosse ne participe plus directement aux opérations militaires contre l'Empire. Makjol estime maintenant être plus efficace en transmettant son savoir martial et Colosse ne daigne que rarement répondre aux jérémiades politiciennes. Il a mieux à faire.

Clearmind – légiste avant-gardiste

Majeure – Puissance 2 (120 points)

Epieu en acier – personnalité masculine

Style : Esprit complexe capable de raisonnements très pointus mais pédant quand il s'agit d'expliquer ses idées. Il s'enthousiasme rapidement mais peut tout aussi rapidement abandonner un projet qui ne lui semble plus valide. Il a du mal à concilier sa faible puissance avec la certitude d'être une des Armes les plus intelligentes du continent (cet avis n'engage que lui).

Aspects : Imposer ses idées, Plier et manipuler les règles, Raisonnement et analyses avancés

Pouvoirs : Aura de confusion, Prémonition

Limitations : Désir atrophié (Violence)

Motivation majeure : La Logique, avec un grand L

~ Porteur actuel : Vorena Torsius

Vorena est une légiste un peu étrange, dans le sens où elle s'intéresse plus aux effets de ses lois qu'au nombre de paragraphes et d'alinéas qu'elles contiennent. C'est plus fort qu'elle : malgré les efforts de ses professeurs et de ses supérieurs, elle n'est jamais parvenu à comprendre que la « population », les « statistiques » et les « pertes » sont avant tout des chiffres importants, et pas juste de vrais gens. Depuis qu'elle est liée à Clearmind, le couple travaille sur un projet un peu fou : rendre les codes et les lois de l'Hégémone clairs et compréhensibles pour tous. Elle rédige des livres d'initiation, des clarifications de règlements, des cours expliquant au commun le fonctionnement de tels ou tels aspects de l'Hégémone.

Un cercle grandissant de fans suit leurs publications, croyant en une loi plus simple à suivre et à appliquer. D'autres – dans les écoles légistes et les guildes surtout – s'en servent pour s'armer un peu face aux avocats de métier, créant souvent de nouvelles complications en essayant de faire fonctionner la machine dans leur sens. Mais pour bien des légistes et conseillers installés, les livrets de mademoiselle Torsius sont surtout des gênes, des aberrations et de dangereuses tentatives d'initier des imbéciles aux secrets des lois et règlements de LEUR Hégémone.

L'Arme est de plus en plus convaincue qu'une vraie réforme ne se fera pas sans verser le sang et remettre pas mal de gens à leur place. D'une nature profondément non violente, Clearmind ne se voit pas provoquer un tel bouleversement, même pour la bonne cause. Pour tout dire, il ne voit pas non plus comment expliquer ça à Vorena, dont l'idéalisme et le romantisme un peu mièvre risquent de mal supporter l'idée d'une révolution pour simplement simplifier ses codes chéris.

Stronghold – chevalier de l'équerre

Majeure – Puissance 3 (200 points)

Masse d'arme en acier – personnalité masculine

Style : Agressif et grande gueule. Un bon combattant mais trop sûr de lui

Aspects : Charge dévastatrice, Bouger en armure, Equitation, Soigner sa monture

Pouvoirs : Aspect incontrôlé (équitation), Aura de courage, Détection du danger, DSM (flamme)

Limitations : Désir exacerbé (violence), liens du sang (Voroziön)

Motivation majeure : Tout risquer, tout donner pour une juste cause

Stronghold est un Dieu idéaliste, fasciné par la notion de civilisation et par tous les bienfaits qu'elle peut apporter. Mais Stronghold est également une Arme ultra-violente qui se complait dans le combat. Cependant il n'est pas du genre à massacrer des gens sans défense ; il lui faut des adversaires à sa mesure, capables de lui donner un vrai beau combat. En fait les deux factions qu'il déteste le plus sont la Mort carmin et le Mois du bonheur. Pour une fois que ces deux groupes partagent quelque chose, ça valait le coup de le signaler.

Stronghold répète à qui veut l'entendre que le jour où le continent sera totalement en paix, unifié sous la bannière hégémonique, il ira lui-même se jeter à la mer avec le sentiment du devoir accompli. Même si un tel événement est hautement improbable, le simple fait que Stronghold soit capable d'envisager de se « suicider » un jour donne une idée de son degré d'implication.

Stronghold est également connu au sein de l'Équerre pour sa haine de Colosse, à qui il reproche d'avoir abandonnée la cause hégémonique le jour où il est parti s'installer sur la Sentinelle. Pour qui connaît la puissance de frappe de Colosse c'est un bon indicateur de la taille des cojones de Stronghold.

~ Porteur actuel : Denig des Stris de Nesyava

Stronghold est fasciné par les chevaliers. Il ne veut être porté que par un représentant de la fine fleur de la noblesse guerrière. Denig était le page du Porteur précédent de Stronghold. Lorsque ledit chevalier est mort face à une chrysalide – détail qui fait enrager Stronghold – le page s'est retrouvé porteur d'Arme sans s'y attendre et à détalé comme un lapin devant la beauté fatale. Blessé dans son orgueil, Stronghold aurait pu se chercher un autre Porteur. Il a pourtant décidé de faire du gamin un vrai chevalier ; un pur et dur. Pour Denig, qui n'était déjà pas un page très enthousiaste, ce fut le début d'une carrière difficile. Pour le moment il est encore en vie, mais il préférerait être ailleurs.

Libellis – gardienne de la Liste

Majeure – Puissance 3 (250 points)

Styler en mercure – personnalité féminine

Style : Intelligente, méthodique mais très détachée de la réalité. Elle fonctionne lentement et fait preuve de très peu de curiosité, sauf en ce qui concerne les Armes de la faction. Elle a parfois des attitudes très inhumaines et flippantes.

Aspects : Attaque furtive, Discrétion, Histoire vorozione, Lois et règlements de l'Hégémone, Mémoire eidétique

Pouvoirs : Aspect sous contrôle (Mémoire eidétique), Voix.

Limitations : Parasite

Motivation majeure : Organiser et préserver

Libellis s'est incarnée lors la nuit de Taamish, événement pendant lequel elle a tranché nombre de gorges dérigionnes. Par la suite, elle a participé à la fondation des Compagnons de l'équerre et c'est Anton Dasgorn, son Porteur de l'époque qui proposa de créer une liste officielle et centralisée des membres de la faction. Comme cela, l'Équerre serait à l'image de l'Hégémone : bien organisée et bien gérée. Cette idée fit l'unanimité et Libellis fut nommée gardienne de la Liste. Les Dasgorn sont aujourd'hui une des plus vieilles familles nobles de l'Hégémone. Une de ses branches, les Argent-Dasgorn, est entièrement au service de Libellis, lui fournissant ses Porteurs et l'aidant à gérer la Liste. Son actuelle Porteuse est une légiste nommée Selmi Argent-Dasgorn.

Libellis et sa porteuse sont à la tête d'un groupe de légistes itinérants que l'Hégémone met au service exclusif de l'Équerre. Au sein de la faction on les appelle « la règle ». Ils sont chargés d'aider les Armes de la faction à gérer l'admission de nouveaux membres. C'est d'ailleurs la seule faction d'Arme à dépendre à ce point de l'avis de mortels. Certains candidats ont d'ailleurs du mal à admettre qu'un scribouillard puisse décider de leur avenir. La règle est également sollicitée lors des affaires judiciaires impliquant une Arme de l'Équerre, ainsi que dans les cas de révocation d'un membre.

Les légistes de la règle rendent régulièrement compte à Libellis, dans la demeure des Argent-Dasgorn, située dans le centre historique de Nasvasgorn. C'est là que la Liste est conservée gravée par Libellis sur des feuillets d'acier.