

BLOODLUST

LE CHAGAR ENCHAÎNÉ

LES CARTES DE BATAILLE

Les pages suivantes contiennent les cartes utilisées par le système de bataille de Bloodlust Métal. Il s'agit des mêmes cartes que celles du Mois des conquêtes n°1.

Cette version vous permettra d'imprimer facilement vos cartes, sans devoir abimer votre supplément en le photocopiant. Le livret est au format A4, imprimable sur du papier standard sur une imprimante toute simple.

Les cartes obtenues sont au format 62 x 86mm et peuvent donc être glissées dans des pochettes de protection classiques (format magic / american standard 66 x 92).

CHAGAR HORS-SÉRIE

Ceci est un numéro hors-série du Chagar Enchaîné. Il s'agit d'une copie de matériel disponible dans le Mois des conquêtes n°1, sans aucune modification des textes ni du contenu technique.



ACCIDENT

Perdu, désorienté,
Sonné pour le compte,
Le mauvais endroit ...

1

2

3

01

ACCIDENT

Un incendie,
Une explosion,
Des flammes ...

1

3

2

02

ACCIDENT

Un lieu caché,
Une planque,
Un repaire ...

2

1

3

03

ACCIDENT

L'innocence en danger,
La cruauté à l'œuvre,
Profiteur et victime ...

2

3

1

04

ACCIDENT

La maladie,
Les tripes en vrac,
Fièvres et nausées ...

3

1

2

05

ACCIDENT

Un coup de veine,
Une occasion trop belle,
Le truc inespéré ...

3

2

1

06

ACCIDENT

Erreur de cible,
Un coup malheureux,
Contre son camp ...

1

2

3

07

ACCIDENT

Une chute,
La gamelle du siècle,
Un effondrement ...

1

3

2

08

ACCIDENT

De l'eau, trop,
Une crue soudaine,
Un torrent de boue ...

2

1

3

09

LA VIE ...

Un couple,
Le grand amour,
Des amants ...

1

2

3

10

LA VIE ...

Des bêtes,
Un troupeau,
L'animal inattendu ...

1

3

2

11

LA VIE ...

La nuit tombe,
Le jour se lève,
Un moment passe ...

2

1

3

12

LA VIE ...

Devenir Porteur,
Trouver une Arme,
Tuer un Porteur ...

2

3

1

13

LA VIE ...

De l'alcool,
Des épices,
Des vivres ...

3

1

2

14

LA VIE ...

Un meurtre,
Crime opportuniste,
Pertes et profits ...

3

2

1

15

LA VIE ...

Un prédateur,
Une tanière,
Qui chasse qui ?

2

3

1

16

LA VIE ...

Des voyageurs,
Une caravane,
Une roulotte ...

3

1

2

17

LA VIE ...

Une lueur dans la nuit,
Une bonne nouvelle,
Une naissance ...

3

2

1

18

INTRUS

Des prisonniers,
Des réfugiés,
Victimes à nouveau ...

1

2

3

19

INTRUS

Un messager,
Un voyageur pressé,
Je ne fais que passer ...

1

3

2

20

INTRUS

Un déguisement,
Totalement déplacé,
Rien à faire là ...

2

1

3

21

INTRUS

La peur,
Un mauvais présage,
Menace inattendue ...

2

3

1

22

INTRUS

Un cadavre,
Un charnier,
Qui a tué ce gars ?

3

1

2

23

INTRUS

Un héros locale,
Une célébrité,
Un plénipotentiaire ...

3

2

1

24

INTRUS

Un espion,
Une lame dans le dos,
Une sale ruse ...

1

2

3

25

INTRUS

Un gamin,
Un vagissement de bébé
Une bande de mômes ...

1

3

2

26

INTRUS

Un notable,
La noblesse s'en mêle,
Prestige et argent ...

2

1

3

27

COMBAT

Un duel,
Une rencontre,
Un défi ...

1

2

3

28

COMBAT

Fou-furieux,
Panique et rage,
Berserker ...

1

3

2

29

COMBAT

Un sale terrain,
Dérapage et gamelle,
Ça va pas tenir ...

2

1

3

30

COMBAT

Chute de moral,
Tenir la troupe,
Débandade ...

2

3

1

31

COMBAT

Encerclé,
En sous nombre,
Dépassé ...

3

1

2

32

COMBAT

Une gaffe,
Une erreur idiote,
Le ridicule peut tuer ...

3

2

1

33

COMBAT

Lâcheté et trahison,
Retourner sa veste
Un coup bas ...

2

3

1

34

COMBAT

L'odeur du butin,
Une belle prise,
Un vol ...

3

1

2

35

COMBAT

La vengeance,
La justice armée,
L'honneur ...

3

2

1

36

BATAILLE

Une barricade,
Une fortification,
Un point-fort ...

1

2

3

37

BATAILLE

La cavalerie,
Une charge,
Un cheval fou ...

1

3

2

38

BATAILLE

Orage, neige, brume ...
Brouillard de guerre,
Où sont-ils ?

2

1

3

39

BATAILLE

Embuscade,
Attaque surprise,
On se tombe dessus ...

2

3

1

40

BATAILLE

Une flèche perdue,
Un ordre mal compris,
La bataille dérape ...

3

1

2

41

BATAILLE

Un massacre,
Une vraie boucherie,
Le sang appelle le sang ...

3

2

1

42

BATAILLE

Un signal,
Un message ennemi,
Le bon coup d'oeil ...

1

2

3

43

BATAILLE

Fuyards,
Unité en déroute,
Laissez-nous partir !

1

3

2

44

BATAILLE

Officier au travail,
Un discours réussi,
Une harangue ratée ...

2

1

3

45

MAGIE

Quand le sang et
le fluide se mêlent :
L'éveil d'une Arme

I

2

3

46

MAGIE

Désirs d'une Arme,
Prise de contrôle,
Crise de motivation ...

I

3

2

47

MAGIE

Une poche de magie !
Frisson pour les Porteurs,
Danger pour les autres ...

2

I

3

48

MAGIE

Les morts se relèvent,
Rage affamée,
Froide vengeance ...

2

3

I

49

MAGIE

La valse des combats :
Changement de Porteur,
Une Arme perdue ...

3

I

2

50

MAGIE

La superstition s'en mêle,
Un sacrifice au néant,
Un rituel étrange ...

3

2

I

51

MAGIE

C'était quoi ça ?
Une mort inexplicable,
Un effet de fluide ...

2

3

I

52

MAGIE

Les peurs humaines,
Crise de panique,
Rejet de l'inconnu ...

3

I

2

53

MAGIE

Les épices s'en mêlent :
Efficaces et meurtriers,
ou frelatés et mortels ?

3

2

I

54

SPÉCIAL

Une occasion
de satisfaire un Désir
pour l'un des Porteurs

1

2

3

55

SPÉCIAL

Une occasion
de satisfaire un Désir
pour l'un des Porteurs

1

3

2

56

SPÉCIAL

Une occasion
de suivre une Motivation
pour l'une des Armes

2

1

3

57

SPÉCIAL

Une occasion
de suivre une Motivation
pour l'une des Armes

2

3

1

58

SPÉCIAL

Une occasion
de mettre la main
sur du butin ou
un bénéfice annexe

3

1

2

59

SPÉCIAL

Une occasion
de mettre la main
sur du butin ou
un bénéfice annexe

3

2

1

60

CARTE DU MENEUR

1

2

3

MJ 01

CARTE DU MENEUR

1

3

2

MJ 02

CARTE DU MENEUR

2

1

3

MJ 03

